**Universidad Mesoamericana de Guatemala**

**Carrera:** Ingeniería en Electrónica, Informática y Ciencias de la Computación

**Materia:** Programación 1

**Catedrático:** Ing. José Arturo Monterroso Muñoz

**Sección:** 1F



**Nombre:** Eduardo Rafael Antillón Jerez

**Número de Carnet:** 202407021

**Fecha de entrega:** 18 / 03 / 2024

**Preguntas:**

1. **¿Qué es un ciclo?**

Es un algoritmo de repetición dadas condiciones iniciales, estos ciclos pueden ser finitos o infinitos.

1. **¿Dónde puedo encontrar una estructura cíclica? (En el aula)**

Realizar actividades o ejercicios en clase hasta terminarlos.

1. **¿Dónde puedo encontrar cinco estructuras cíclicas? (Fuera del aula)**
2. Lavarse los dientes. Al repetir cierto movimiento en cada grupo dental hasta quedar satisfecho.
3. Comer. Al ingerir alimentos hasta quedar satisfecho.
4. Caminar. Al repetir el movimiento de las piernas al dar cada paso.
5. Barrer. Al barrer cada área de suelo hasta que no haya más polvo, luego se pasa a otra área hasta terminar.
6. El paso del día y la noche hasta culminar un año completo, luego se repite.